**Prolongement de la séance du lundi 25 mai**

**Algorithmique et programmation**

**Niveau 5e**

**Exercice 1 :**

Écrire un programme Scratch permettant de tracer la figure suivante composée d’un hexagone régulier et de triangles équilatéraux construits à l’extérieur de chaque côté de l’hexagone.



**Exercice 2 :**

Voici un bloc écrit en Scratch :

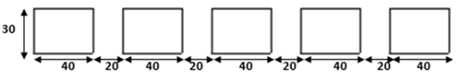
****

**1.** Représenter la figure obtenue après exécution de ce bloc en prenant 1 cm pour 10 pas

**2.** Tracer la figure obtenue avec le script suivant où « Motif » est le motif défini dans la question 1.

****

**3.** Modifier le script précédent pour obtenir la figure suivante :

****