

Découverte professionnelle option 3 heures

Exemple de mise en œuvre

Evaluation de la présentation de métiers dans un jeu de rôles

2005-2006

Académie de Dijon

Juillet 2006

Situation d'activités et d'évaluation

Situation choisie

 Jeu de rôles pour présenter des métiers

Compétences visées

Découvrir les connaissances, les aptitudes et les capacités requises par un métier.

Modalités :

☒ Orale

☐ Ecrite

☐ Sommative

☒ Formative

☒ Individuelle

☐ Groupe

Exercice proposé :

Au préalable, définition des critères d'évaluation par les élèves.

Après tirage au sort, préparation des saynètes à l'aide de fiches-métiers (5 minutes).

Jeux de 10 saynètes.

Auto-évaluation à l'aide d'un support vidéo.

Evaluation collective.

Outil d'évaluation proposé (barème) :

Pertinence et efficacité des arguments / 8

Attitude adaptée (voix, corps, regard) / 4

Rôles identifiés par la classe / 4

Auto-évaluation / 4