

Apprendre avec le jeu numérique

Portail national

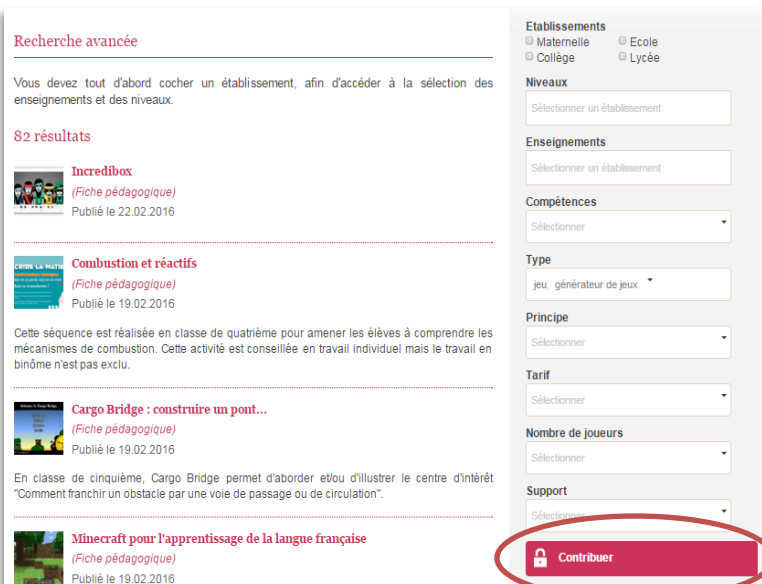
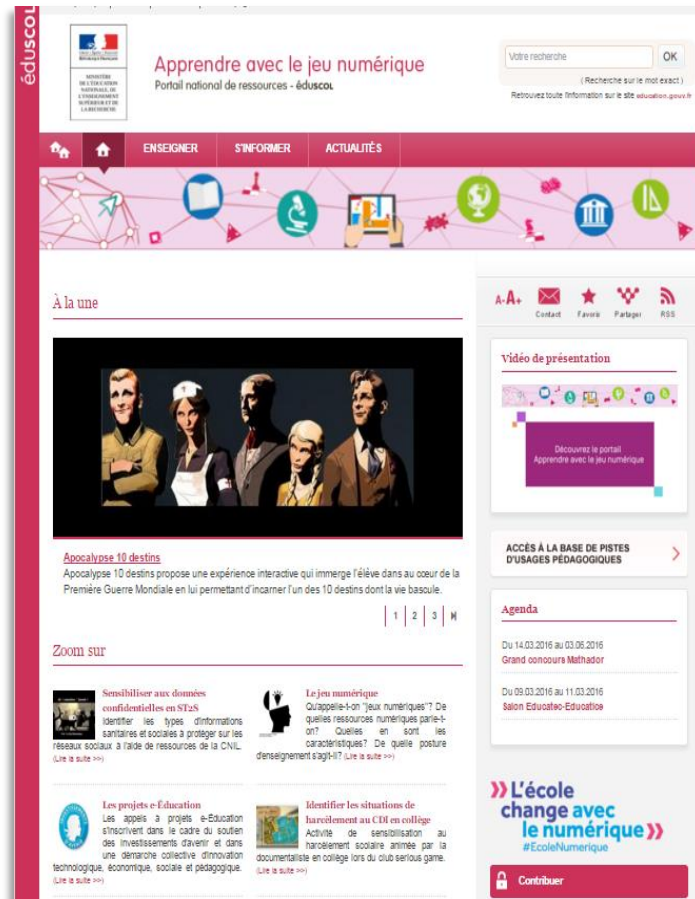
- Un portail thématique national proposant réflexions et accompagnement pour l'exploitation de ressources numériques ludiques en contexte d'enseignement
- Un portail pluridisciplinaire et transversal pour tous les enseignants des 1^{er} et 2^d degrés

➔ Apprendre avec le jeu numérique : pourquoi ?

- Encourager et soutenir la culture professionnelle par la communication de références issues de la recherche et traitant de l'exploitation de jeux numériques dans l'enseignement.
- Accompagner les professionnels de l'éducation dans l'identification et la mise en œuvre de jeux numériques favorables aux apprentissages par la mutualisation de pistes pédagogiques.

➔ Apprendre avec le jeu numérique : c'est quoi ?

- Des actualités et informations générales sur le jeu numérique pour apprendre.
- Des références institutionnelles et témoignages d'actions académiques et nationales propres au jeu numérique pour enseigner.
- La mutualisation de repères et ressources pour enseigner la programmation à l'école en référence à des ressorts ludiques.
- Des pistes d'usages pédagogiques indexées dans une base publique, ouverte à la contribution des enseignants après authentification.



➔ Apprendre avec le jeu numérique : comment ?

- Un accès public à l'adresse :

<http://eduscol.education.fr/jeu-numerique>

- Un bouton « Contribuer » pour s'inscrire, s'authentifier, proposer de nouvelles pistes d'usages pédagogiques basées sur la fiche technique de jeux numériques déjà référencés ou non.

Document réalisé par la DNE – Mars 2016
Disponible sur Eduscol

<http://eduscol.education.fr/cid99505/apprendre-avec-le-jeu-numerique-portail-thematique.html>